FAMICOM FAMILY

PAC-8M

PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

任天堂 ファミリー コンピュータ™

# 爆笑!スター ものまね 四天王





## 取扱説明書

この度は、パック・イン・ビデオの「爆笑！スターものまね四天王」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。御使用前にこの取扱説明書をよくお読み頂き、正しい使用法で遊びましょう。

## 使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないで下さい。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。
5. 長時間ゲームをするときは、健康のため約２時間ごとに10分から20分の小休止をして下さい。
6. ゲームをしないときは、電源スイッチをＯＦＦにしたあとに、ＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
7. 本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをＯＮ・ＯＦＦしないで下さい。

## 「爆笑！スターものまね四天王」を楽しむために………

ものまね四天王＝コロッケ、ビジーフォー、清水アキラ、栗田貫一をメインキャラクターとし、芸能界を舞台に展開するボードタイプのゲームです。

ルールは簡単。サイコロの目に従って、イベント会場や人気スター達の家が並ぶ芸能界の縮図を表すマップの上を進み、天下の「あわや先生」に認められる日本一のものまね「名人」を目指します。１人から４人までがプレイヤーとして参加できますが、人数が足りない場合は、コンピュータがプレイをします。（２～３人で遊ぶことをおすすめします。）

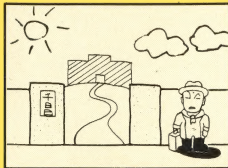
各プレイヤーは、スターからものまねをして良いという営業許可を獲得し、独自の芸域を広げると共に、イベント会場を廻りファンを増やし、その芸に磨きをかけなければいけません。でも油断をしていると他のプレイヤーに芸を盗まれ、ファンを失ってしまいます。わがままなスター達と、エスカレートするファンの要求と、思わぬアクシデントの発生に、同盟・裏切り・逆転劇が待ち受ける芸能界です。最後まで気を許さずに、頑張ってプレイしましょう。



# 「もくじ」ざます！

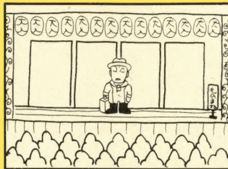

1.ものまね四天王の遊び方……4
2.ゲームの始め方……7
3.ゲームの進め方……9
4.ものまねを覚える！……13
5.営業をしてファンを増やす！……14
6.トーヨコドームでコンサート……15
7.あわや先生の機嫌をとる！……16
8.テレビ放送「ものまね王座決定戦」……18
9.カードの説明……20
10.しっていると便利……22

# 1.ものまね四天王の遊び方



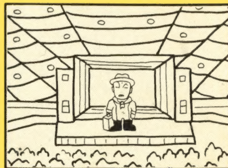
1.芸をするためにはスター本人の許可が必要です。まず、スター本人の家にいってごきげんをとりましょう。



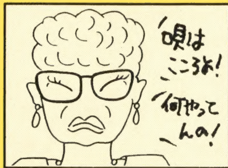


2.芸を磨くにはファンが必要です。イベント会場でファンを獲得しましょう。



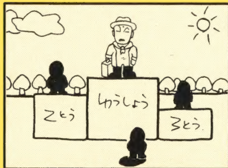


3.ファンを獲得したら、トーヨコドームでコンサートを開き芸を磨きましょう。




4.芸を磨いたら、あわや御殿にゆき、あわや先生に審査してもらいましょう。






5.このゲームは、次のどちらかの状況になると、ゲームが終了し、自動的に点数を計算して勝敗がきまります。

⑴あわや先生の機嫌が4つとも（ニコちゃんマーク）になった場合。

⑵ものまね芸を1つもできなくなった場合。

このゲームでは、「あわや先生をはじめとする芸能界のうるさがたの気持ち」と〔自分の芸の錬磨度〕などを計算し、１番点数の高い人の勝ちとなります。ゲーム終了時の点数は、次のように計算します。

あわや先生の機嫌（ニコちゃんマーク１つで300点。）あわや先生にものまね芸を披露してごきげんをとります。

芸のパワーの合計点。自分の芸の錬磨。獲得したファンをトーヨコドームに集めてコンサートをして芸を磨きます。

人気スターの機嫌（ニコちゃんマーク・満点で100点。）の合計点。人気スターにものまね芸を披露してごきげんをとります。

ものまね王座決定戦の優勝回数（優勝回数×500点。）ものまね王座決定戦で優勝する。

ゲーム終了時はこれらの合計で１番大きい人が「ものまね王」です。ですから、うまくファンを増やしながら、ものまね芸を磨き、芸能界のうるさがたのごきげんをとりましょう。がんばってください。

# 2.ゲームの始め方

## 1.コントローラ

■1人目、3人目　コントローラ1を使用　　■2人目、4人目　コントローラ2を使用

## 2.タイトル画面

このゲームは、合計2～4人（コンピュータと人間合わせて）まで遊べます。スタートボタンを押しましょう。まず、人間とコンピュータが何人参加するかを決めます。

| プレイヤー | | |
|---|---|---|
| | コロッケ | にんげん |
| | ビジーフォー | にんげん |
| | しみずあきら | にんげん |
| | くりたかんいち | にんげん |

（指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし四天王を選び（十字ボタン左右）で「にんげん」「コンピュータ」「いらない」を決め、4人ともよければAボタンで決定します。
4人参加で2時間、2人では1時間程度で勝負がつきます。

| モード | | |
|---|---|---|
| | スピード | ふつう |
| | ゲーム | ノーマル |
| | はさん | あり |
| | アクション | あり |

## 3.モードとは

⑴スピード　コンピュータがプレイしている時のメッセージの切り替えスピードです。画面のメッセージを読み取れないときは「おそい」に設定しましょう。おそいに指定してもプレイヤ

ーがAボタンを押すことで、メッセージを切り替えできます。(指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「スピード」を選び（十字ボタン左右）で「はやい」「ふつう」「おそい」を決めます。

⑵ゲーム： 短い時間で遊びたいときは「ショート」を選びます。「ノーマル」で始めると、最初に覚えているものまね芸は2つですが「ショート」で始めると、最初から8つのものまね芸が使えます。(指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「ゲーム」を選び（十字ボタン左右）で「ノーマル」「ショート」を決めます。

⑶破産： 破産「あり」で始めると、最初に覚えているものまね芸2つがトーヨコドームでコンサートをすると使えなくなります。もし、ものまね芸が1つも出来なくなると、ゲーム終了です。破産「なし」で始めると、最初に覚えているものまね芸2つはなくならないので破産することはありません。

⑷アクション： ゲーム途中のイベントでスポーツ大会があります。アクション「あり」の時はコントローラで操作して対決します。アクションゲームがにがてな人がいるときはアクション「なし」にしましょう。コンピュータがかわりに操作して対決してくれます。(指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「アクション」を選び（十字ボタン左右）で「あり」「なし」を決めます。

すべてよければAボタンで決定します。ゲームが始まります。もどる時はBボタンを押してください。

## 3.ゲームの進め方

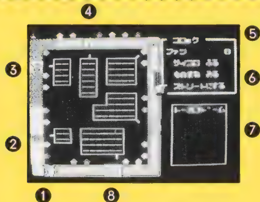
### 1.ストリート、マップの見方

コロッケ 青色
ビジーフォー 赤色
しみずあきら 緑色
くりたかんいち 黄色

トーヨコドーム
人気スター達
イベント会場（タッピ演芸場）

プレイヤー毎に自分の色が決まっています。スターの機嫌、ものまねの強さ、ファン、人気スターの家の扉や屋根が、プレイヤーの色になっています。

- スターの機嫌 
- ものまねの強さ 
- ファン 



❶トーヨコドーム
❷タッピ演芸場　200人
❸ゆたなか村起こし祭り　400人
❹ながや学園祭　600人
❺せんたいホール　800人
❻あわや御殿
❼さっぽこクラブチッチ　1000人
❽ふぐおかウーロンホテル　1200人

## 2.メニュー

コロッケ
ファン　0
サイコロふる
ものまねみる
マップにする

(1)サイコロふる

（指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「サイコロふる」を選びAボタンを押します。サイコロが回転します。もう１度Aボタンでストップします。（十字ボタン左右）で、出た目の数だけ右方向に進め好きな所で止まります。マップにした状態でも移動することができます。

（十字ボタン左右）で、出た目の数だけ右回りに進めます。

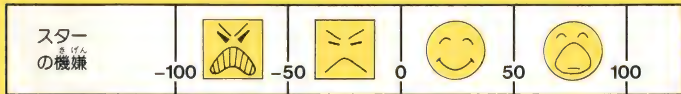
## (2)ものまねみる

（指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「ものまね　みる」を選びAボタンを押します。

コロッケ
ファン
しむらけん
■
ももえちゃ
■

ものまねの名前、強さ、スターの機嫌が表示されます。

- ものまねのなまえ
- 強さ■1個で60です。芸のパワーが100の時はその芸1回で100人ファンを集めることができます。




スターの機嫌によって（激怒）（怒り）（笑う）（爆笑）の4つで表示されます。マークの色で誰の機嫌なのかわかります。

自分の色で（笑う）か（爆笑）でないとものまね芸をすることができません。

Aボタンでもどります。

(3)マップにする

（指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「マップにする」を選びAボタンを押します。
最初はトーヨコドームにいます。ここから右回りに進みます。
（指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「ストリートにする」を選びAボタンを押すと、もとの画面にもどります。

## 3.移動

（十字ボタン左右）で、出た目の数だけ右方向に進めます。マップにした状態でも移動することができます。（十字ボタン左右）で、出た目の数だけ右回りに進めます。

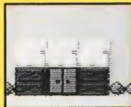
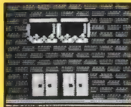
## 4.止まる

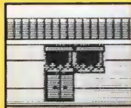
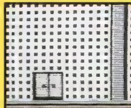
コロッケ
あと９うごけます
ここでとまる
ものまねみる
マップにする

(1)ここでとまる。

Aボタンを押すとメニューがでてくるので（指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし「ここでとまる」を選びAボタンを押します。
止まりたくないときは、（十字ボタン左右）で移動することができます。
（ただし、最低１コマは進まなければなりません。）

# 4.ものまねを覚える

コロッケ
ファン　0
しむらけん
■

ももえちゃ
■


スターの家でとまります。スターの家の扉や屋根が、プレイヤーの色と同じであれば人気スターの機嫌をとってものまねを覚えることができます。
(指マーク)を(十字ボタン上下)で動かし「ものまね芸」を選びます。(十字ボタン左右)で最高3つまで同時に選択できます。Aボタンで決定します。ただし3つ続けてものまね芸をする場合はマップ上でスターが隣どうしでなければなりません。ものまね芸をすると、スターからおほめの言葉をもらい、ものまねを覚えることができます。
ものまねを覚えたスターの所には、他のプレイヤーも止まって機嫌をとることができます。もしも、他のプレイヤーのファンにスターがなってしまうとそのものまね芸をすることが出来なくなるのできをつけましょう。

# 5.営業をしてファンを増やす

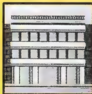


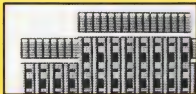

イベント会場でとまります。ものまね芸をしてファンを増やすことができます。各イベント会場の客席の数が決まっていて、満員になるとそれ以上ファンは増えないので、他のプレイヤーのファンが減って、自分のファンが増えます。


タッピ演芸場
200人


ゆたなか村
起こし祭り
400人

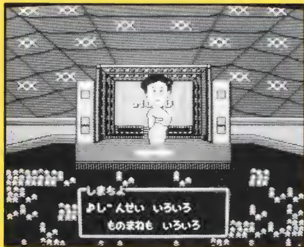

ながや学園祭
600人

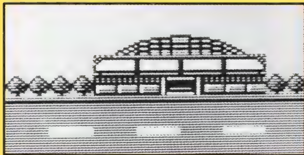

せんたいホール
800人


さっぽこクラブチッチ
1000人


ふぐおかウーロンホテル
1200人

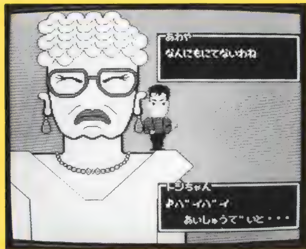
## 6.トーヨコドームでコンサート

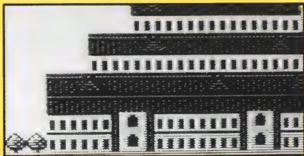


営業をして増やしたファンを集めてコンサートを開きます。ものまね芸をして芸のパワーを上げることができます。パワーメーターの一のあるところまでものまね芸を磨くことが出来ます。
松竹梅、そして名人のランクまで芸を磨きましょう。
最初からもっているものまね芸では、コンサートを開くことは出来ません。

# 7.あわや先生の機嫌をとる



ものまね芸をして、あわや先生の言葉をもらいます。
あわや先生の機嫌が４つとも（ニコちゃんマーク）になった場合ゲーム終了です。

まん
ねり君



●ものまね芸のまんねりとブーム

ものまね芸をするたびにまんねり度がまします。まんねり度が増えると、（まんねり君）がついてしまいパワーが半分になってしまいます。まんねり度が少ないうちは（まんねり君）は付いたり、外れたりしていますが、まんねり度が増えると付いたままになってしまいます。（まんねり君）が外れなくなったら、しばらくそのものまね芸をするのをやめましょう。そうするとまんねり度が下がって（まんねり君）を外れます。

ブーム



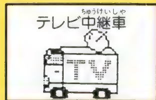
トーヨコドームを満員御礼にすると、そのものまね芸が（ブーム）になることがあります。（ブーム）になるとパワーが倍になります。まんねり度が高いとなかなか（ブーム）になりません。

ものまね芸を名人芸にするのに必要な人数

例：コロッケの場合

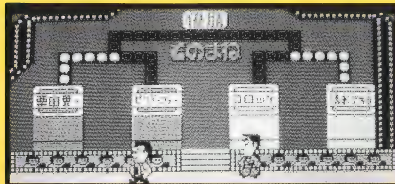
| | | | |
|---|---|---|---|
| ●チョーさん | 450人以上 | ●みかけん | 1800人以上 |
| ●ひろりん | 800人以上 | ●ちあきなお | 2450人以上 |
| ●しまちよ | 1250人以上 | ●せんまさ | 3200人以上 |

# 8.テレビ放送「ものまね王座決定戦」




ファンが沢山いるとテレビ中継車がイベント会場に出現します。ただし1度決定戦が開催されたイベント会場には、出現しません。
中継車が来ている間にイベント会場に誰かが入ると全国放送「ものまね王座決定戦」がひらかれます。
マップ上では T/V のマークが表示されます。

■ ものまね王座決定戦




トーナメントで対決します。勝つとその場所のファンを獲得出来、優勝すると200人。準優勝で100人ボーナスでファンが増えます。
対戦前にどのものまねで対決するか決めます。
Aボタンを押すとものまねを始めます。
時間内にものまねのネタを選び審査員にうけるように頑張ります。

| |
|---|
| コロッケ<br>うた<br>ギャグ<br>ふざけたネタ |

（指マーク）を（十字ボタン上下）で動かし選びます。
「うた」　　審査員の評価が少しづつ上がります。
「ギャグ」　効果は「うた」と同じですが、評価が上がったり下がったり幅があります。
「ふざけたネタ」審査員の評価は大きく上がりますが、スターの機嫌がどんどん下がってしまいます。スターが怒ってしまうとものまね芸が出来なくなるのできをつけましょう。

■審査員の評価

1.お客のうけぐあい。自分のファンが多いほど評価があがります。
2.ものまね芸のパワー。
3.決定戦のひらかれた場所の各スターが審査員です。
スターが自分のファンであれば評価が高くなります。

■同点ジャンケン

メッセージにしたがってコントローラを交換して（スタート）ボタンを押して下さい。ジャンケンが始まります。（十字ボタン左)グー　(十字ボタン上)チョキ　(十字ボタン右)パー　でジャンケン音楽が終るとき押していた状態で勝負がつきます。

# 9.カードの説明

イベント会場以外で止まるとカードがひけます。Aボタンを2回押すと、ルーレットが止まって、メッセージがでます。

## A.芸能界はコネも大切

コロッケ
ファン　　　　　0
しむらけん
■
ももえちゃ
■
ながしま　ブーム
■
いわさき　まんねり
■
かち　　　まんてん

不戦勝の場合「かち」出場停止の時「まけ」と表示されます。

裏取引満点の場合「まんてん」と表示されます。

## B.仕事のためなら何処でも行きます

## C.テレビ放送「スポーツ大会」

C－1　タッピ演芸場でスケート対決

相手を体当りして外に出した方が勝ちです。

（十字ボタン）でプレイヤーを移動。（Aボタン）でジャンプ、相手の体当りを避けます。ジャンプした状態でなければスケート場の縁で跳ね返ります。

C－2　ゆたなか村起こし祭りで水泳対決

先にゴールした方が勝ちです。

（Aボタン）連射で泳ぎます。

C－3　ながや学園祭でかけっこ対決

先にゴールした方が勝ちです。

（十字ボタン）左右でプレイヤーを移動。

（Aボタン）でジャンプ。

（まんねり君）を避ける。

先にゴールにボールを入れた方が勝ちです。

C－4　せんたいホールでサッカー対決

（十字ボタン）でプレイヤーを移動。

（Aボタン）でキック。

（Bボタン）でドリブル、トラップ。

C－5　さっぽこクラブチッチでバレー対決

相手側にボールを落とした方が勝ちです。

（十字ボタン左右）でプレイヤーを移動。

（Aボタン）でジャンプ。

（Bボタン）でトス。

ジャンプ＋（Bボタン）でスパイク。

C－6　ふぐおかウーロンホテルでトランポリン対決

相手をトランポリンから落としたら勝ちです。

（十字ボタン左右）でトランポリンを移動。

（Aボタン）でジャンプ。

トランポリンの左に乗ると右にジャンプ



D.ファンは神様です
E.世の中悪いことばかりじゃない
F.人生山ばっかり

## 10.知っていると便利

●途中でゲームをやめたい時は：コントローラ１の（セレクトボタン）を押しながら（スタートボタン）を押すとゲームが終了してあわや先生が結果を発表してくれます。

●プレイヤーがトイレの時や、途中参加。： 移動中のメニューが出ているとき（ＳＴＡＲＴボタン）を押すとプレイヤー選択画面になります。プレイヤーを（十字ボタン上下）で選び（十字ボタン左右）で「コンピュータ」と「にんげん」を選択出来ます。参加人数は増やせませんがプレイヤーの代わりにコンピュータにゲームを続行してもらったり、コンピュータがやっていた状態からプレイヤーが引き継ぐことができます。ただし、コントローラ２で操作します。
もし誤って全員コンピュータにしてしまった場合は（スタート）ボタンを押しっぱなしでしばらく待ちましょう。プレイヤーがかわった所でプレイヤーの選択画面に切り替わります。

# 爆笑!スター ものまね 四天王

お問い合わせ

ゲームの内容などについての電話でのお問い合わせは受け付けていませんので、往復ハガキでお願いします。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



株式会社パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F